

Vortrag bei der MultimediaWerkstatt der Goethe-Universität Frankfurt am 15.11.2016 von Robert Lehmann

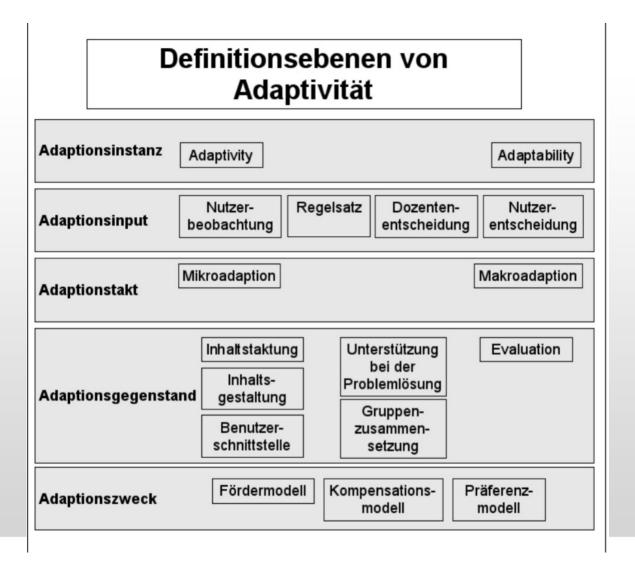
# **Forschungsmotivation**

- Lernen so leicht wie möglich machen
- Individualisierung des Lernens
- Nutzung der Potenziale der Computertechnologie
- Unterstützung für marginalisierte Lernergruppen

# Forschungsfragen

- 1.Möglichkeit zur Erstellung einer konsistenten adaptiven Lernumgebung
- 2. Wirkung der Adaptivität auf Lernergebnisse
- 3. Zusammenhang von Adaptivität und anderen Erfolgsfaktoren computerunterstützter Lernumgebungen
- 4. Wirkung der Adaptivität auf Akzeptanz der Lernumgebung

#### **Theoretischer Rahmen**



#### **Theoretischer Rahmen**

#### Lernergebnisse

Lernergebnisse wurden nach Gupta und Bostrom (2006) operationalisiert

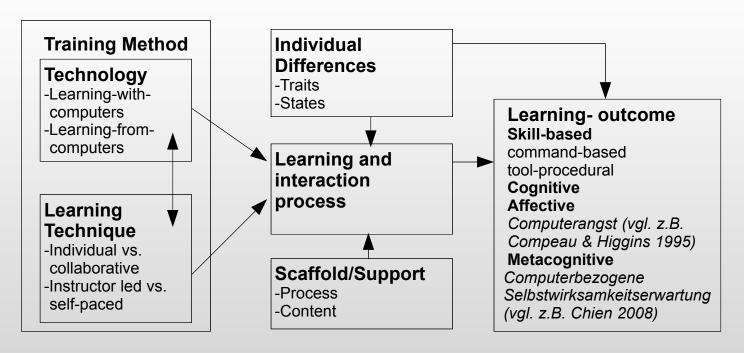


Abbildung: Bezugssystem für Forschung zu Endnutzertrainings (nach Gupta & Bostrom 2006, S.173)

#### **Theoretischer Rahmen**

#### **Adaptionskriterium: Lernstil**

 Die adaptive Lernumgebung modellierte den Lerner auf Basis der Theorie des Erfahrungsorientierten Lernens nach D.A. Kolb (1984)

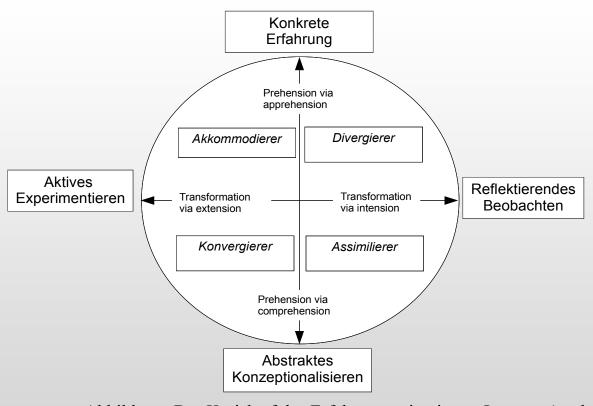
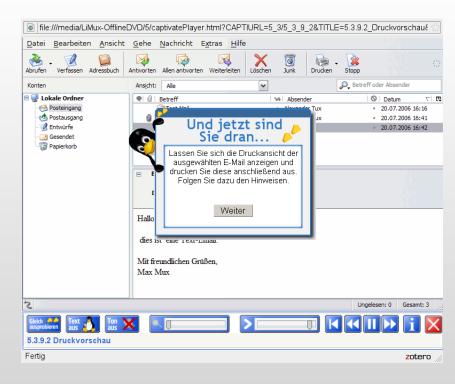


Abbildung: Der Kreislauf des Erfahrungsorientierten Lernens (nach Kolb 1984 S.42, Übersetzung RL)

# Thunderbirdworkshop-online

- Grundlage der Studie: computergestützte Schulung zum E-Mail Programm Thunderbird
- Optische und didaktische Integration in die Lernwelt der LH München
- Adaptivität: Makroadaptiver Ansatz, der auf der Basis eines Präferenzmodells die Inhaltsgestaltung anpasste
- Inhalte und Fragestellungen wurden in enger Zusammenarbeit mit der LH München entwickelt



# Die adaptive Lernumgebung

Entwicklungsmodell der lernstilorientierten adaptiven Lernumgebung

Identifikation der Lernphasen					Erstellı	ung d	er Versionen	
Lernphase 1	Ko	nkrete Erfahrung			KE-Optin	nal	KE-Minimal	
	Reflekt	ierendes Beobachter	<b>1</b> =	$\Rightarrow$	RB-Optimal		RB-Minimal	
Lernphase 2	Abstrakt	es Konzeptionalisiere	en		AK-Optin	nal	AK-Minimal	
Lernphase 3	Aktiv	es Experimentieren			AE-Optimal		AE-Minimal	
					,			
Diver	gierer	Assimilierer	Ko	onv	ergierer	Akk	ommodierer	
KE-O	otimal	KE-Minimal	K	Œ-N	Minimal	K	E-Optimal	
RB-O	otimal	RB-Optimal	RB-Minimal RB-Minima		RB-Minimal			
AK-Mi	nimal	AK-Optimal	AK-Optimal AK-Minimal		K-Minimal			
AE-Mi	nimal	AE-Minimal	A	E-0	Optimal	A	E-Optimal	

Abbildung: Entwicklungsmodell der lernstilorientierten Lernumgebung

# Forschungsdesign

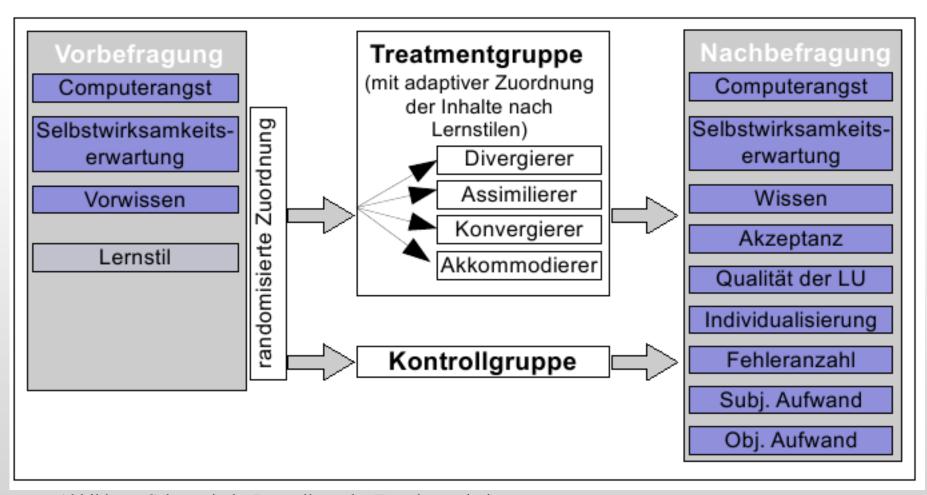


Abbildung: Schematische Darstellung des Forschungsdesigns

#### Forschungsdesign

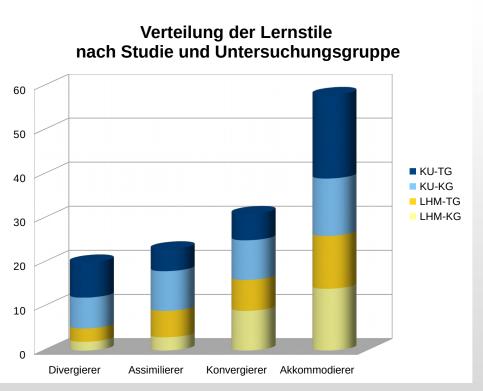
**Deskriptive Daten** 

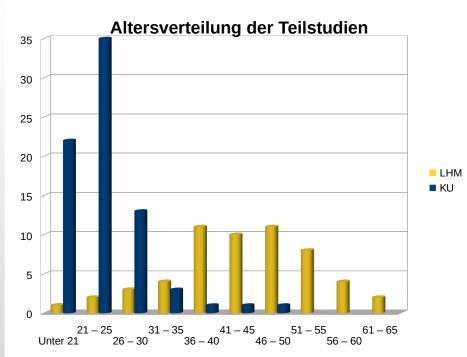
Verteilung der Untersuchungsgr uppen in den Teilstudien

Teilstudien	Treatmentgr.	Kontrollgr.	Gesamt
Teilstudie LHM	28	28	56
Teilstudie KU	38	38	76
Gesamt Verteilung der Geschlechter in den Teilstudien	66	66	132
den renstudien	männlich	weiblich	Gesamt
Teilstudie LHM	21	35	56
Teilstudie KU	14	62	76
Gesamt	35	97	132

# Forschungsdesign

#### **Deskriptive Daten**





# **Datenauswertung**

- Itemanalyse zur Skalenbildung
- Testverfahrenauswahl abhängig von der Normalverteilungsannahme
- Mittelwertvergleiche zweier Stichproben:
  - T-Tests
  - Mann-Whitney U-Tests
  - Wilcoxon Tests
- Mittelwertvergleiche mehrerer Stichproben:
  - einfaktoriellen ANOVAs
  - Kruskall-Wallis Test
- Mehrfaktorielles Verfahren: multifaktorielle Varianzanalyse
- Signifikanzniveau: p < .05</li>

# **Ergebnisse**

#### Qualität der Lernumgebung

<b>Qualitätseinschätzung</b>	Treatmentgruppe Kontrollgruppe						
		SD		SD	U /t	p	
Gesamtstudie	0,68	$0,24^{\overline{X}}$	0,75	0,19 <sup><math>\overline{X}</math></sup>	U = 1836,00	n.s.	
Teilstudie LHM	0,79	0,23	0,81	0,15	U = 376,00	n.s.	
Teilstudie KU	0,61	0,22	0,71	0,20	U = 509,00	p < .05	
Konvergierer (KU) <sup>2</sup>	0,56	0,21	0,82	0,13	$t_{7,58}$ =-2,68	p < .05	
Abstr. Konzept. (KU) <sup>2</sup>	0,59	0,24	0,77	0,16	t <sub>15,54</sub> =-2,68	p < .05	

<u>Individualisierung</u>	Treatmentgruppe Kontrollgruppe					
		SD		SD	U /t	p
Gesamtstudie <sup>1</sup>	0,66	0,21	0,67	0,18	$t_{130} = -0,498$	n.s.
Teilstudie LHM	0,78	0,19	0,74	0,15	U = 314,50	n.s.
Teilstudie KU <sup>1</sup>	0,56	0,17	0,62	0,19	$t_{74} = 1,44$	n.s.
Assimilierer (LHM)	0,92	0,07	0,75	0,11	U = 1,50	p < .05

# Adaptive Lernumgebungen auf Basis von Lernstilen sind umsetzbar

These 1



# **Ergebnisse**

#### Auswirkungen auf die Lernergebnisse

Fehler in Simulationen	Treatment	tgruppe	Kontroll	gruppe		
		SD		SD	U /t	p
Gesamtstudie	7,48	7,78	6,74	7,14	U = 2108,00	n.s.
Teilstudie LHM	11,46	6,9 <u>2</u>	6,75	5,54 $_{\bar{X}}$	U = 227,50	p < .05
Akkommodierer (LHM)	14,00	8,11	5,00	2,53	U = 26,50	p < .05
Konkrete Erfahrung (LHM)	13,00	7,64	6,69	5,21	U = 57,50	p < .05
Wissenstest	Treatmen	ntgruppe	Kontrol	lgruppe		
		SD		SD	U/t	p
Gesamtstudie	0,74	0,18	0,79	0,18	U = 1794,50	n.s.
Teilstudie LHM	0,81	0,13	0,88	$0.12_{\overline{x}}$	U = 267,50	p < .05
Akkommodierer (Gesamt)	0,69	0,19	0,82	0,18	U = 242,50	p < .05
Konkr. Erfahrung (Gesamt)	0,71	0,18	0,80	0,18	U = 525,00	p < .05
Akkommodierer(LHM) <sup>1</sup>	0,79	0,14	0,90	0,10	$t_{23} = -2,22$	p < .05
<u>Skriptumvergleiche</u>	mit Skr	iptum	ohne Sk	kriptum		
		SD		SD	U/t	p
Fehler i. Simulationen (LHM	l) <sup>1</sup> 7,68	5,71	13,00	7,64	t <sub>54</sub> = 2,81	p < .05
Wissenstest (Gesamt)	0,79	$0,17_{\bar{x}}$	, 0,71	0,18	U = 1369,50	p < .05
Wissenstest (LHM)	0,87	0,11	0,78	0,14	U = 177,00	p < .05

# **Ergebnisse**

#### Auswirkungen auf die Lernergebnisse

<u>Selbstwirksamkeitsentw</u> .	Treatment	gruppe	Kontrollg	gruppe		
		SD		SD	U/t	p
Gesamtstudie	0,26	0,17	0,22	0,15	U = 1970,50	n.s.
Teilstudie LHM <sup>2</sup>	0,27	0,2\overline{\delta}	0,19	0,1 <del>3</del>	$t_{47,26} = 1,76$	n.s.
Teilstudie KU	0,26	0,15	0,25	0,16	U = 713,50	n.s.
Konvergierer(LHM) <sup>1</sup>	0,33	0,24	0,12	0,12	$t_{14} = 2,36$	p < .05

Computerangstentw.	Treatmer	tgruppe	Kontrol	Igruppe		
		SD		SD	U/t	p
Gesamtstudie	-0,04	0,13	0,00	0,11	U = 1704,00	p < .05
Teilstudie LHM	-0,07	0,09	0,00	0,09	U = 226,50	p < .05
Abstr. Konzeptionalisieren (Gesamt)	-0,05	0,06	0,01	$0,11_{\overline{X}}$	U = 243,00	p < .05
Akkommodierer (LHM)	-0,10	0,11	0,01	0,10	U = 37,00	p < .05
Konkrete Erfahrung (LHM)	-0,10	0,10	0,03	0,11	U = 53,50	p < .05
Assimilierer (KU)	-0,10	0,05	0,06	0,16	U = 7,00	p < .05

# Lernstilorientierte Adaptivität wirkt hauptsächlich auf die affektiven Lernergebnisse

These 2



#### **Ergebnisse**

#### Lernstilorientierte Adaptivität und andere Lernvoraussetzungen

Vergleich der Treatmentgruppen	Teilstudi	e LHM	Teilstu	die KU		
		SD		SD	U/t	p
Fehler bei Simulationen	11,46	6,92	4,55	7,12	U = 195,00	p < .05
Wissenstest	0,81	0,13	0,68	0,19	U = 315,00	p < .05
Computerangst	0,07	$0,11^{\overline{X}}$	0,21	0,26	$\bar{X}$ U = 372,00	p < .05
Computerangstentw.	- 0,07	0,90	- 0,01	0,14	U = 375,50	p < .05
Aufenthaltsdauer¹	139,41	46,19	76,09	53,35	$t_{64} = 5,04$	p < .05

Vergleich der Kontrollgruppen	Teilstudie	<b>LHM</b>	Teilstud	ie KU		
		SD		SD	U/t	р
Wissenstest	0,88	0,12	0,72	0,18	U = 247,00	p < .05
Selbstwirksamkeitserw.	0,90	0,10	0,81	0,13	U = 311,00	p < .05
Computerangst	0,12	$0,2\frac{1}{X}$	0,24	$0,25_{\overline{X}}$	U = 347,00	p < .05
Aufenthaltsdauer	114,41	47,50	76,78	40,44	$t_{56,12}$ = 3,46	p < .05

# Lernstilorientierte Adaptivität wirkt, wenn allgemeine Lernvoraussetzungen erfüllt sind

These 3



# **Ergebnisse**

#### Auswirkungen auf die Akzeptanz

<u>Akzeptanz</u>	Treatmen	tgruppe	Kontroll	gruppe		
		SD		SD	U/t	p
Gesamtstudie	0,71	0,20	0,72	0,21	U = 2120,00	n.s.
Teilstudie LHM	0,84	0,14	0,84	0,11_	U = 369,00	n.s.
Teilstudie KU	0,62	0,19	0,63	0,22 <sup>X</sup>	U = 706,50	n.s.

<u>Diff. subj obj. Aufwand</u>	Treatmentgruppe Kontrollgruppe					
		SD		SD	U /t	p
Gesamtstudie	11,50	78,74	7,49	39,39	U = 2076,00	n.s.
Teilstudie LHM	-8,33	106,06	-5,48	38,43	U = 391,00	n.s.
Teilstudie KU	26,12	46,53	17,04	37,78	U = 668,00	n.s.
		X		X		

# Lernstilorientierte Adaptivität wirkt sich nicht auf die Akzeptanz aus

These 4



# Limitierungen der Ergebnisse

- Mangelnde Reliabilität des Lernstiltests
- Unsicherheiten bezüglich der Gültigkeit der Theorie des Erfahrungsorientierten Lernens
- Messung der Authentizität ungenau
- Keine Messung der Nachhaltigkeit der Lernergebnisse
- Sehr spezifischer Lerngegenstand

#### Pädagogische Konsequenzen

#### **Allgemein**

- Adaptive Lernumgebungen mit kompatiblem Lernermodell und Didaktik sind möglich
- Lernstilorientierte adaptive Lernumgebungen können mit überschaubarem Aufwand erstellt werden
- Adaptivität kann multimodale Gestaltung der Lernumgebung nicht ersetzen
- Affektive Lerneffekte können mit adaptiven Lernumgebungen verbessert werden
- Interindividuelle Unterschiede bei den Lerneffekten können nivelliert werden

#### Pädagogische Konsequenzen

#### Mögliches Einsatzszenario

- Vorbereitung von teuren (Präsenz-)Computerschulungen bei großen, heterogenen Zielgruppen
- Vorbereitung der Teilnehmer auf die eigentliche Schulung mit einer adaptiven Lernumgebung
- Vorteile:
  - Ängste und Vorbehalte werden nachhaltiger ausgeräumt
  - Alle Teilnehmer sind bei der eigentlichen Schulung auf dem selben Stand bei den unterschiedlichen Lernergebnissen

# Zukünftige Studien

- Wie können Lerner reliabel und valide modelliert werden?
- Wie müssen adaptive Lernumgebungen gestaltet werden, um auf der kognitiven Ebene zu wirken?
- Wie können adaptive Lernumgebungen in sozialen Lernarrangements aussehen?
- Kann die Vergleichbarkeit von Forschungsergebnissen in diesem Bereich durch standardisierte Referenzimplementationen gesteigert werden?

#### Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

